



## PROGRAMME

### 8<sup>E</sup> COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

LUDOPÉDAGOGIE - ESPORT - MANAGEMENT

En ligne – 16 et 17 mai 2024

JEUDI 16 MAI 2024 DE 09H30 A 17H30

09H30 - 10H00 : ACCUEIL DE LA 8<sup>E</sup> EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION – 1<sup>RE</sup> JOURNEE

- **Intervention de Rémi Bourguignon - Université Paris-Est Créteil**  
*Directeur de l'Institut de Recherche en Gestion (IRG, EA 2354)*
- **Intervention des Organisateurs**
  - **Antoine Chollet - Université de Montpellier**
  - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil**

10H00 - 10H45 : CONFERENCE PLENIERE

- **La charte des Illustrateurs ludiques**  
*Maud Chalmel*

10H45 - 11H00 : PAUSE

11H00 - 12H30 : SESSION N°1 – WARGAMING

- **Conception de plateau de jeu pour business wargames** ★  
*Stéphane Goria (Université de Lorraine)*
- **La série des wargames COIN comme illustration des jeux de pouvoir** 🎓  
*Marie Corairie (Université Paris-Est Créteil)*
- **Rubrique VaeVictis « Des étudiants s'invitent au combat »**  
*Philippe Lépinard (Université Paris-Est Créteil)*

12H30 - 13H30 : PAUSE

13H30 - 14H30 : SESSION N°2 – QUESTIONS LUDOPÉDAGOGIQUES (PARTIE 1)

- **La ludopédagogie contée par une éponge** ★  
*Julian Alvarez (Université de Lille)*
- **Adaptabilité en ludopédagogie avec un serious game destiné à apprendre la gestion de projet** ★  
*Thierry Secqueville (Guilde des Ludopédagogues francophones)*

### 14H30 - 15H00 : TEMPS D'ÉCHANGE SUR LE COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

- **Intervention des Organisateurs**
  - Antoine Chollet - Université de Montpellier
  - Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil

### 15H00 - 15H15 : PAUSE

### 15H15 - 16H15 : TABLE RONDE

- **Les 50 ans du jeu de rôle sur table**  
*Animatrice : Nora Brahami (Université Paris-Est Créteil)*  
*Participants :*
  - Coralie David (Éditions Lapin Marteau)
  - Laurent Di Filippo (Maître de Conférences, Université de Lorraine)
  - Olivier Sanfilippo (illustrateur et auteur de JDR)
  - Mathieu Tortuyaux (RôlisteTV)

### 16H15 - 16H30 : CONCOURS DE CREATION DE SCENARIOS POUR DUNGEON CRAWL CLASSICS RPG

- **Annnonce de l'équipe gagnante**  
*Martin Buinicki (Université de Valparaiso)*  
*Philippe Lépinard (Université Paris-Est Créteil)*

### 16H30 - 16H45 : PAUSE

### 16H45 - 17H15 : CEREMONIE DE REMISE DES PRIX

- ★ • **Prix de la Meilleure Communication du Colloque International Game Evolution 2024**
- 🏆 • **Prix de la Meilleure Communication en Lien avec la Thématique de l'Édition 2024**
- 🎓 • **Prix de la Meilleure Communication Étudiante du Colloque International Game Evolution 2024**
- **Prix de la Recherche Vidéoludique – 3<sup>e</sup> Edition**  
*Meilleure Recherche Académique Française sur le Jeu Vidéo*  
*En partenariat avec l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo*

### 17H15 - 17H30 : FIN DE LA 1<sup>RE</sup> JOURNEE DE LA 8<sup>E</sup> EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

- **Intervention des Organisateurs**
  - Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)
  - Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)

## VENDREDI 17 MAI 2024 DE 09H00 A 17H45

### 09H00 - 09H15 : ACCUEIL DE LA 8<sup>E</sup> EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION – 2<sup>E</sup> JOURNEE

- **Intervention de Gilles N'Goala - Université de Montpellier**  
*Directeur du Laboratoire Montpellier Recherche Management (MRM, EA 4557)*
- **Intervention des Organisateurs**
  - Antoine Chollet - Université de Montpellier
  - Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil

### 09H15 - 11H15 : SESSION N°3 – JEU DE ROLE

- **Le jeu de rôle (JDR) comme ludification d'une étude de cas en contrôle de gestion** 🎮  
*Rémi Martin (Université Savoie Mont Blanc)*  
*Frédéric Favre-Felix (Université Savoie Mont Blanc)*
- **Formes et enjeux pédagogiques dans le jeu de rôle : (se) former, transmettre et apprendre pour co-construire le « savoir jouer »** 🎮  
*Christophe Chelabi (Université de Bordeaux)*
- **RPGs and Lessons Learned**  
*Martin Buinicki (Université de Valparaiso)*  
*Philippe Lépinard (Université Paris-Est Créteil)*
- **Appréhender l'actualité grâce au jeu de rôle sur table : Le cas du conflit russo-ukrainien** 🎮  
*Ilyes Hmadi (Université Paris-Est Créteil)*  
*Élise Lefèvre (Université Paris-Est Créteil)*

### 11H15 - 11H30 : PAUSE

### 11H30 - 13H00 : SESSION N°4 – NUMERIQUE

- **Dématérialisation des individus et avatars**  
*Jean-Pierre Dumazert (Excelia Business School)*  
*Valérie Cordier (Excelia Business School)*
- **Le numérique dans le jeu éducatif, cas de l'activité orale des apprenant de la classe de 1ère année secondaire**  
*Souhila Soltani (École Normale Supérieure d'Oran)*  
*Badra Zarif (Université de Mascara)*
- **La gamification de l'informatique au service de la formation en management des systèmes d'information** 🎓  
*Yann Goetgheluck (Université Paris-Est Créteil)*  
*Sarah Mernit (Université Paris-Est Créteil)*  
*Julie Pereira (Université Paris-Est Créteil)*

### 13H00 - 14H00 : PAUSE

### 14H00 - 14H45 : SESSION N°5 – POSTER SUR LA LUDOPEDAGOGIE

- **Envolée ludique : embarquez pour un cours à destination des organisations à haute fiabilité**  
*Soheila Mansour (Université Paris-Est Créteil)*  
*Lisa Moulai (Université Paris-Est Créteil)*
- **De Minetest à Dolibarr : Exploration Ludique d'une Infrastructure Multifonctionnelle**  
*Mika Chue Waye (Université de Montpellier)*  
*Antoine Chollet (Université de Montpellier)*
- **L'interface éducative des jeux en réalité augmentée**  
*Badra Zarif (Université de Mascara)*

**14H45 - 16H15 : SESSION N°6 – QUESTIONS LUDOPEDAGOGIQUES (PARTIE 2)**

- **Redécouvrir la formation : quand les jeux de société deviennent des outils de transmission du savoir**   
*Marina Feignant (Université Gustave Eiffel)*  
*Antoine Lefèvre (Université Gustave Eiffel)*  
*Julie Tenaud (Université Gustave Eiffel)*
- **Un TP revisité par le jeu**  
*Maud Harnichard (Université de Montpellier)*  
*Françoise Fine (Université de Montpellier)*
- **Un jeu pour construire des théories managériales**  
*Fabrice Caudron (Université de Lille)*

**16H15 - 16H30 : PAUSE**

**16H30 - 17H30 : CONFERENCE PLENIERE**

- **Des ateliers de sensibilisation à l'esport au collège et au lycée dans l'Académie de Montpellier**  
*Tony Helynck (Esport-Village)*

**17H30 - 17H45 : CLOTURE DE LA 8<sup>E</sup> EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION**

- **Intervention des Organisateurs**
  - **Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)**
  - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**

**COLLOQUE EN LIGNE (ZOOM)**

**Inscription gratuite mais obligatoire :**

<https://forms.office.com/e/PC6i9KmCan>

Lien Zoom envoyé la veille du colloque aux personnes inscrites

Ou en flashant le QR Code suivant



Retransmission Twitch disponible en direct sur la chaîne d'Antoine Chollet

**Direct Twitch :** [https://www.twitch.tv/antoine\\_chollet](https://www.twitch.tv/antoine_chollet)