



PROGRAMME

4^{ÈME} COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

LUDOPÉDAGOGIE - ESPORT - MANAGEMENT

En Ligne – 14 et 15 mai 2020

JEUDI 14 MAI 2020

14H00 - 14H30 : ACCUEIL DE LA 4^{ÈME} ÉDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME ÉVOLUTION (CIGE)

- **Intervention d'Emmanuel Polonowski - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**
Directeur de la Faculté de Sciences Économiques et de Gestion de l'UPEC
- **Intervention d'Emmanuelle Dubocage- Université Paris-Est Créteil (UPEC)**
Directrice de l'Institut de Recherche en Gestion (IRG, EA 2354)
- **Intervention des Organisateurs**
 - **Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM) - Maître de Conférences**
 - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est-Créteil (UPEC) - Maître de Conférences**

14H30 - 15H30 : ATELIER N°1 - SESSION EXPERTE N°1

- **Mathieu Tortuyaux - Rôliste TV**
Titre : Le jeu de rôle, dans la passion et la profession
- **Diane d'Esposito - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**
Titre : Apprendre par le jeu, c'est aussi revenir à soi et se connecter à l'autre

15H30 - 17H00 : ATELIER N°2 - SESSION SCIENTIFIQUE N°1

- **Audrey Rochas - Pôle Paris Alternance**
Titre : La gamification appliquée à la formation en alternance : décroïsonner les modalités d'apprentissage
- **Philippe Lépinard, Patricia Noël et Odile Solnik - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**
Titre : Enseigner l'anglais grâce aux jeux de rôle sur table : le cas de la mise en œuvre de la pédagogie actionnelle en école universitaire de management
- **Guergana Guintcheva et Dominique Mangiatordi - EDHEC Business School**
Titre : "Work hard, play hard[er]": On the effectiveness of video games in competencies development in young generations

17H00 - 17H15 : CLÔTURE DU 1^{ER} JOUR

- **Intervention de Régis Meissonier - Université de Montpellier (UM)**
Directeur Adjoint du Laboratoire Montpellier Recherche Management (MRM, EA 4557)
- **Intervention des Organisateurs : Antoine Chollet et Philippe Lépinard**

VENDREDI 15 MAI 2020

09H45 - 10H00 : ACCUEIL DU 2^{ÈME} JOUR PAR LES ORGANISATEURS

10H00 - 11H00 : ATELIER N°3 - SESSION EXPERTE N°2

- **Lilian Bezard - Conservatoire National des Arts et Métiers (CNAM)**
Titre : Rétro-ingénierie du jeu de rôle sur table
- **Julien Morice- Cartotalents**
Titre : Présentation du collectif de la cartographie des talents

11H00 - 12H00 : ATELIER N°4 - SESSION SCIENTIFIQUE N°2

- **Julien Saint-Samat, Antoine Chollet et Anne Mione - Université de Montpellier (UM)**
Titre : Influence des préférences de gamification sur l'engagement des salariés
- **Isabelle Patroix, Arnaud Raffin et David Courty - Grenoble École de Management**
Titre : Finethics : un serious game immersif pour construire son éthique

12H00 - 14H00 : PAUSE DÉJEUNER

14H00 - 15H00 : ATELIER N°5 - SESSION EXPERTE N°3

- **Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)**
Titre : Analyse socioculturelle et économique de l'esport français : proposition d'un SWOT
- **Patrick Ruestchmann et Enguerrand Ducourtil - Serious Games Network-France**
Titre : Serious Games Network-France : réseau d'acteurs public-privé-enseignement-recherche

15H00 - 15H30 : ATELIER N°6 - SESSION SCIENTIFIQUE N°3 (CONFÉRENCE DE CLÔTURE)

- **Isabelle Derumez - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**
Titre : MACCA et le Covid 19 : enseigner le management autrement

15H30 - 16H00 : CLÔTURE DE LA 4^{ÈME} ÉDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME ÉVOLUTION (CIGE)

- **Intervention d'Armelle Glérant - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**
Directrice de l'IAE Gustave Eiffel
- **Intervention des Organisateurs : Antoine Chollet et Philippe Lépinard**

16H00 : FIN DE L'ÉVÈNEMENT

INSCRIPTION GRATUITE MAIS OBLIGATOIRE SUR

<http://gameevolution.extragames.fr>